

Sistemas operativos II. Memoria en UNIX

February 28, 2010

Introducción

Espacio de direcciones de los procesos

Organización de la memoria física

Robo de páginas e intercambio

Introducción

Espacio de direcciones de los procesos

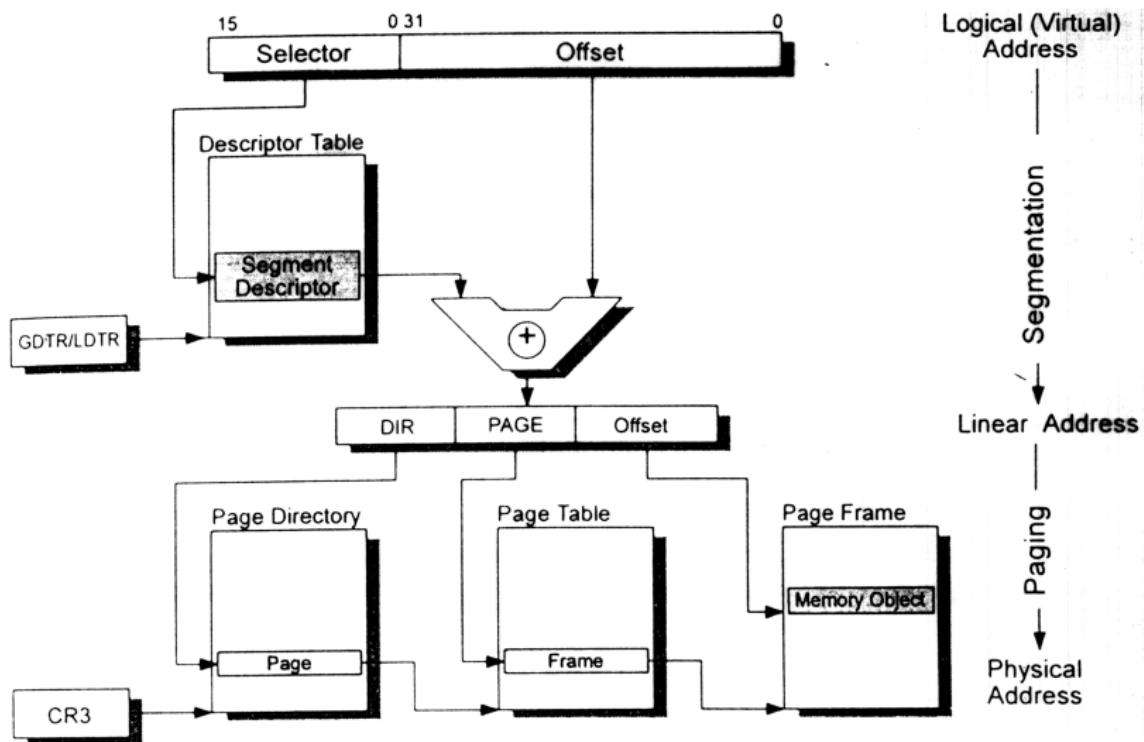
Organización de la memoria física

Robo de páginas e intercambio

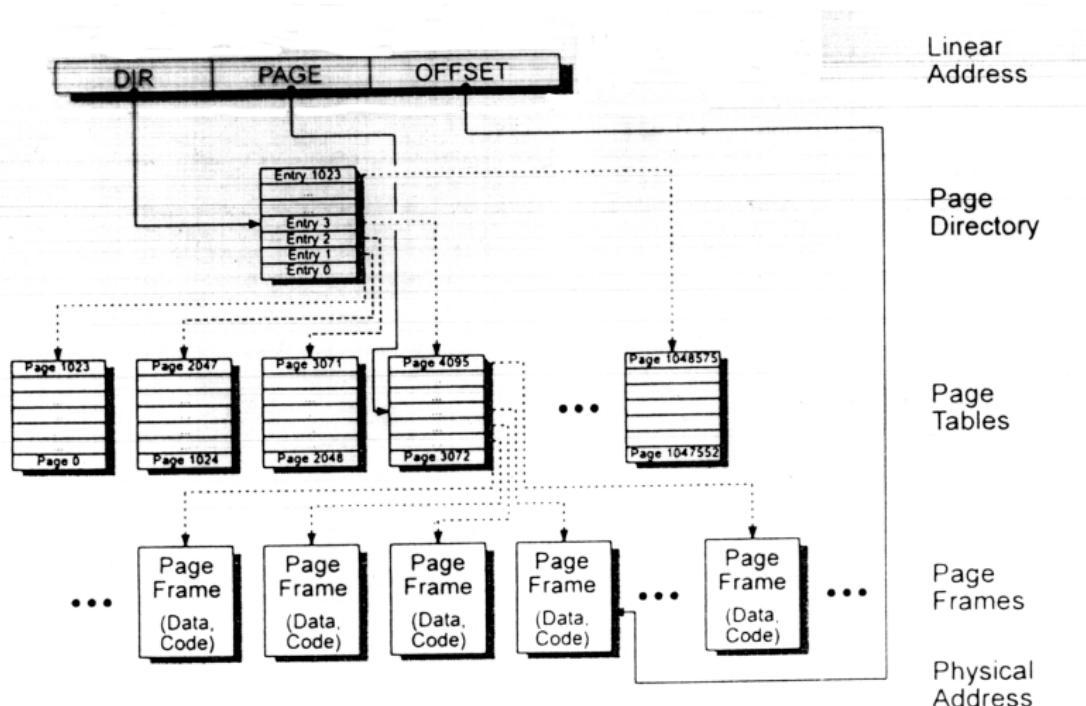
Generalidades

- ▶ Los procesos se ejecutan en un espacio de direcciones virtual
- ▶ Usualmente la memoria física está dividida en trozos de tamaño fijo denominados marcos o páginas físicas
- ▶ Tamaño de página depende del procesador. En sistemas actuales típicamente 4Kbytes
- ▶ Los procesos trabajan con direcciones virtuales compuestas por número de página y desplazamiento dentro de la página. Ejemplo: en un sistema con páginas de 4K la dirección 0x800c03a9, correspondería a desplazamiento 0x3a9 en la página 0x800c0
- ▶ La translación de número de página y desplazamiento a número de página física (marco) y desplazamiento se hace en tiempo de ejecución con ayuda del *hardware*

Esquema del direccionamiento en la arquitectura i386



Esquema del direccionamiento en la arquitectura i386



Generalidades

- ▶ Si el sistema soporta memoria virtual
 - ▶ un proceso no tiene que estar en memoria totalmente para poderse ejecutar: la tabla de páginas ha de tener un bit que indica si está o no en memoria.
 - ▶ El S.O. guarda información de dónde en el almacenamiento secundario está cada página no residente en memoria física
 - ▶ Cuando se crea un proceso se necesita memoria para las estructuras `proc` y `u_area`
 - ▶ el código y los datos inicializados residen en el fichero de disco
 - ▶ la pila y los datos sin inicializar se ajustan durante la ejecución
 - ▶ solo se asigna memoria para aquellas páginas que son referenciadas: paginación bajo demanda pura

Generalidades

- ▶ Las páginas de memoria *no usadas* se sacan de la memoria: *robo de páginas*.
 - ▶ En unix el proceso que realiza esta tarea es *pageout*, *pagedaemon* o *paged*
- ▶ Si se produce hiperpaginación (los procesos tienen menos páginas que su *working set* en memoria), se intercambian procesos enteros a disco.
 - ▶ En unix esto lo hace el *swapper* (*sched*)

Introducción

Espacio de direcciones de los procesos

regiones

memoria en System V R4

memoria en System V R4: estructura *as*

memoria en System V R4: estructura *seg*

memoria en System V R4: estructura *segvn_data*

memoria en System V R4: estructuras *anon_map* y *anon*

Organización de la memoria física

Robo de páginas e intercambio

Memoria en unix: regiones

- ▶ En su acepción mas simple, un proceso consta de tres regiones: código, datos y pila.
 - ▶ **código (text)** Contiene el código de las funciones del programa. Es de solo lectura
 - ▶ **datos (data + bss)** Contiene los datos (variables globales, tanto inicializadas como sin inicialización explícita) del proceso. El montículo (*heap*) suele ser parte de esta región
 - ▶ **pila (stack)**. Usado para pasar los parámetros a las funciones y por éstas para sus variables locales

memoria en unix: regiones

- ▶ Cada proceso tiene una tabla de regiones del proceso con referencias a las entradas en la tabla de regiones del kernel que constituyen el proceso
- ▶ cada entrada de la tabla de regiones que contiene
 - ▶ donde (dirección virtual) comienza y termina la región
 - ▶ permisos de la región (solo lectura, lectura-escritura, lectura ejecución ...)
 - ▶ puntero a entrada en la tabla de regiones del kernel

memoria en unix: regiones

- ▶ El kernel contiene una tabla de regiones del kernel
- ▶ En la tabla de regiones del kernel hay un puntero a los mapas de traducción de direcciones virtuales a reales (dependientes de la implementación)
- ▶ Cada entrada en la tabla de regiones del kernel contiene
 - ▶ puntero al inodo cuyos contenidos se cargan en esa región
 - ▶ tipo de región (código, datos, pila, memoria compartida, *mmaped file*)
 - ▶ tamaño de la región
 - ▶ localización de la región en memoria física
 - ▶ contador de referencias

operaciones sobre regiones

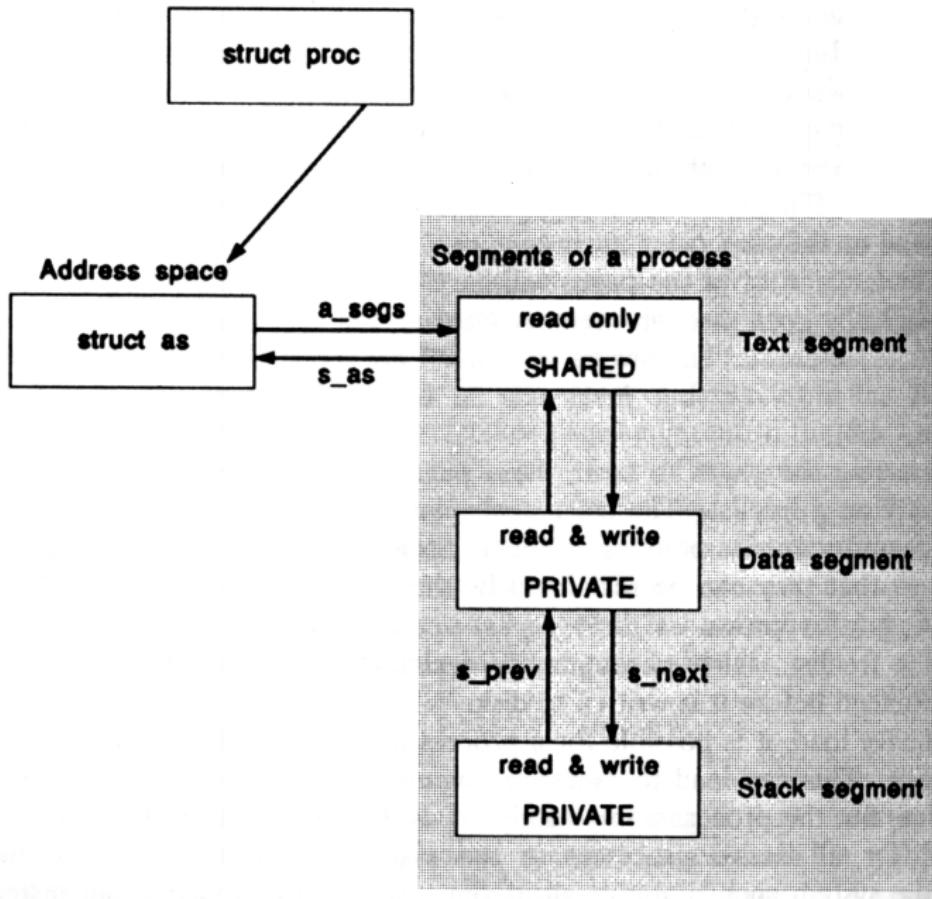
- ▶ las operaciones sobre regiones que hace el kernel son
- ▶ **asignar una región** (*fork()*, *exec()*, *shmget()*)
- ▶ **encadenar una región a un proceso** (*fork()*, *exec()*, *shmat()*)
- ▶ **cambiar el tamaño de una región** (*brk()*, *sbrk()*, (*malloc()*))
- ▶ **cargar una región** (*exec()*)
- ▶ **desasignar una región** (*exec()*, *exit()*, *shmctl(IPC_RMID,)*)
- ▶ **desencadenar una región del espacio de direcciones de un proceso** (*exec()*, *exit()*, *shmdt()*)
- ▶ **duplicar una región** (*fork()*)

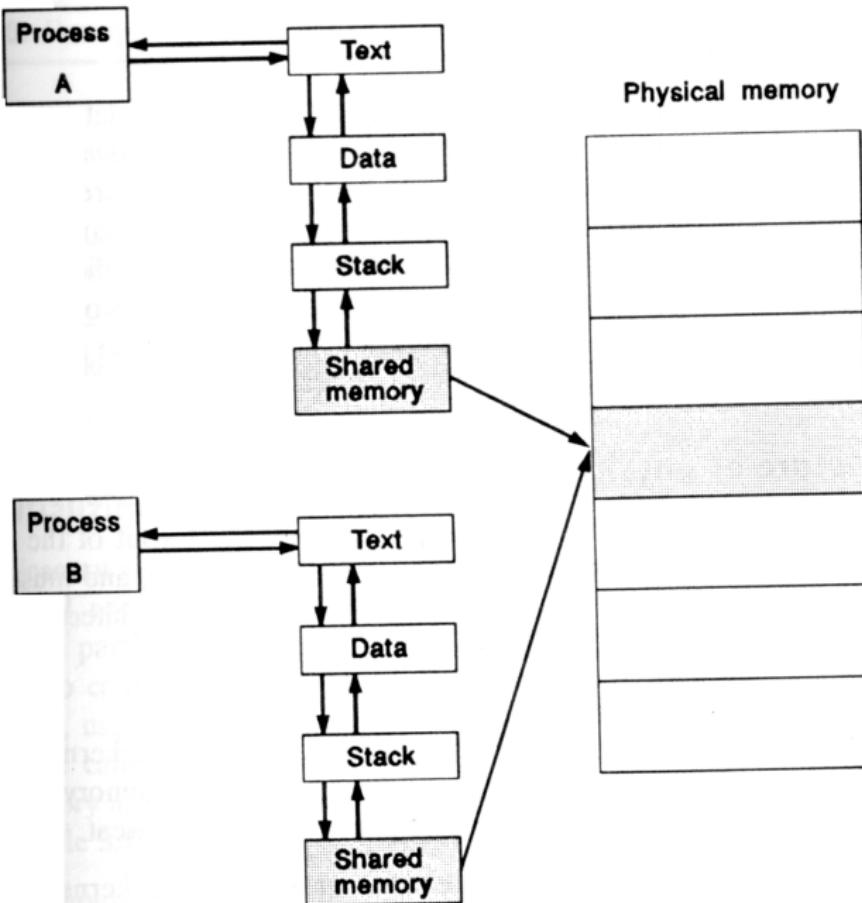
memoria en System V R4

- ▶ El espacio de direcciones de un proceso se almacena como una lista enlazada de sus segmentos (código, datos, pila ...)
- ▶ en la estructura *proc* hay una referencia a una estructura *as* (*address space*)
- ▶ la estructura *as* contiene la referencia a la primera de las estructuras de la lista que describe los segmentos que constituyen el espacio de direcciones
- ▶ cada segmento esta descrito por una estructura *seg* que contiene una referencia a una estructura *segvn_data*.

memoria en System V R4

- ▶ Según el tipo de segmento (*vnode* o anónimo) en la estructura *segvn_data* hay la referencia adecuada
 - ▶ segmento *vnode*. Es un segmento asociado con un fichero que tiene un *vnode*. Se trata de código o de un fichero sobre el que se ha hecho *mmap()*. El miembro *vp* de la estructura *segvn_data* tiene esta referencia
 - ▶ segmento anónimo. Segmento no asociado a un fichero, p.e. datos o pila. Está descrito por una estructura *anon_map*. Las páginas anónimas de este segmento ocupan direcciones virtuales contiguas y sus descriptores se mantienen en el array *anon* de estas estructuras

Process table



A continuación se muestra la salida del comando *pmap* para el proceso creado al ejecutar el shell de la práctica para ilustrar los cambios que se van produciendo en su espacio de direcciones

► en solaris para x86

```
08046000      8K rwx--  [ stack ]
08050000     44K r-x--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806A000      4K rwx--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806B000      8K rwx--  [ heap ]
D16D0000      4K rwx--  [ anon ]
D16E0000    740K r-x--  /lib/libc.so.1
D17A9000     24K rw---  /lib/libc.so.1
D17AF000      8K rw---  /lib/libc.so.1
D17C0000     24K rwx--  [ anon ]
D17CA000    132K r-x--  /lib/ld.so.1
D17FB000      4K rwx--  /lib/ld.so.1
D17FC000      8K rwx--  /lib/ld.so.1
```

► en solaris para sparc

```
00010000    56K read/exec   /export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002C000      8K read/write/exec /export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002E000      8K read/write/exec  [ heap ]
FF280000    664K read/exec   /usr/lib/libc.so.1
FF334000     40K read/write/exec /usr/lib/libc.so.1
FF380000     16K read/exec   /usr/platform/sun4u/lib/libc_psr.so.1
FF3A0000      8K read/exec   /usr/lib/libdl.so.1
FF3B0000    160K read/exec   /usr/lib/ld.so.1
FF3E6000      8K read/write/exec /usr/lib/ld.so.1
FF3E8000      8K read/write/exec  [ anon ]
FFBEC000     16K read/write/exec  [ stack ]
```

▶ en linux

08048000	36K	r-x--	/home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08051000	4K	rw---	/home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08052000	4K	rw---	[anon]
b7e7c000	4K	rw---	[anon]
b7e7d000	1180K	r-x--	/lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa4000	20K	r----	/lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa9000	8K	rw---	/lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fab000	12K	rw---	[anon]
b7fibb000	16K	rw---	[anon]
b7fbf000	4K	r-x--	[anon]
b7fc0000	84K	r-x--	/lib/ld-2.3.6.so
b7fd5000	8K	rw---	/lib/ld-2.3.6.so
bf8a0000	88K	rw---	[stack]

▶ en linux con linkado estático

08048000	472K	r-x--	/home/antonio/S02/Practicas/a.out
080be000	4K	rw---	/home/antonio/S02/Practicas/a.out
080bf000	144K	rw---	[anon]
b7ffa000	8K	rw---	[anon]
b7ffc000	4K	r-x--	[anon]
bf7ec000	92K	rw---	[stack]

▶ en opensolaris (ejecutable 32 bits)

08046000	8K rwx--	[stack]
08050000	48K r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806B000	4K rwx--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806C000	4K rwx--	[heap]
FEE10000	24K rwx--	[anon]
FEE20000	4K rwx--	[anon]
FEE30000	1292K r-x--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF83000	28K rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF8A000	8K rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF90000	4K rwx--	[anon]
FEFA0000	4K rw---	[anon]
FEFB0000	4K rw---	[anon]
FEFBC000	188K r-x--	/lib/ld.so.1
FEFFB000	8K rwx--	/lib/ld.so.1
FEFFD000	4K rwx--	/lib/ld.so.1

▶ en opensolaris (ejecutable 64 bits)

0000000000400000	72K r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
0000000000421000	4K rw---	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
0000000000422000	12K rw---	[heap]
FFFFFD7FFF1B0000	24K rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1C0000	4K rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1D0000	1664K r-x--	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF370000	44K rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF37B000	8K rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF380000	4K rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF390000	4K rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3A0000	4K rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3AA0000	320K r-x--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FA000	12K rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FD000	8K rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFFDFD000	12K rw---	[stack]

tras asignarse 100M de memoria ...

► en solaris para x86

Dirección	Tamaño	Permisos	Nombre/Fuente
08046000	8K	rwx--	[stack]
08050000	44K	r-x--	/home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806A000	4K	rwx--	/home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806B000	97672K	rwx--	[heap]
D16D0000	4K	rwx--	[anon]
D16E0000	740K	r-x--	/lib/libc.so.1
D17A9000	24K	rw---	/lib/libc.so.1
D17AF000	8K	rw---	/lib/libc.so.1
D17C0000	24K	rwx--	[anon]
D17CA000	132K	r-x--	/lib/ld.so.1
D17FB000	4K	rwx--	/lib/ld.so.1
D17FC000	8K	rwx--	/lib/ld.so.1

► en solaris para sparc

Dirección	Tamaño	Permisos	Nombre/Fuente
00010000	56K	read/exec	/export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002C000	8K	read/write/exec	/export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002E000	97672K	read/write/exec	[heap]
FF280000	664K	read/exec	/usr/lib/libc.so.1
FF334000	40K	read/write/exec	/usr/lib/libc.so.1
FF380000	16K	read/exec	/usr/platform/sun4u/lib/libc_psr.so.1
FF3A0000	8K	read/exec	/usr/lib/libdl.so.1
FF3B0000	160K	read/exec	/usr/lib/ld.so.1
FF3E6000	8K	read/write/exec	/usr/lib/ld.so.1
FF3E8000	8K	read/write/exec	[anon]
FFBEC000	16K	read/write/exec	[stack]

tras asignarse 100M de memoria ...

► en linux

```
08048000      36K r-x--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08051000      4K rw---  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08052000    136K rw---  [ anon ]
b1f1d000  97664K rw---  [ anon ]
b7e7d000    1180K r-x--  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa4000     20K r----  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa9000      8K rw---  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fab000     12K rw---  [ anon ]
b7fb0000     16K rw---  [ anon ]
b7fb0000      4K r-x--  [ anon ]
b7fc0000     84K r-x--  /lib/ld-2.3.6.so
b7fd5000      8K rw---  /lib/ld-2.3.6.so
bf8a0000     88K rw---  [ stack ]
```

► en linux con linkado estático

```
08048000    472K r-x--  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080be000      4K rw---  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080bf000    144K rw---  [ anon ]
b209b000  97668K rw---  [ anon ]
b7ffc000      4K r-x--  [ anon ]
bf7ec000     92K rw---  [ stack ]
```

tras asignarse 100M de memoria ...

- ▶ en opensolaris (ejecutable 32 bits)

08046000	8K	rwx--	[stack]
08050000	48K	r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806B000	4K	rwx--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806C000	97668K	rwx--	[heap]
FEE10000	24K	rwx--	[anon]
FEE20000	4K	rwx--	[anon]
FEE30000	1292K	r-x--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF83000	28K	rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF8A000	8K	rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF90000	4K	rwx--	[anon]
FEFA0000	4K	rw---	[anon]
FEFB0000	4K	rw---	[anon]
FEFBC000	188K	r-x--	/lib/ld.so.1
FEFFB000	8K	rwx--	/lib/ld.so.1
FEFFD000	4K	rwx--	/lib/ld.so.1

- ▶ en opensolaris (ejecutable 64 bits)

0000000000400000	72K	r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
0000000000421000	4K	rw---	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
0000000000422000	97676K	rw---	[heap]
FFFFFD7FFF1B0000	24K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1C0000	4K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1D0000	1664K	r-x--	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF370000	44K	rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF37B000	8K	rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF380000	4K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF390000	4K	rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3A0000	4K	rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3AA0000	320K	r-x--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FA000	12K	rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FD000	8K	rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFFDFD000	12K	rw---	[stack]

tras crear una zona de memoria compartida ...

► en solaris para x86

```
08024000    144K rwx--  [ stack ]
08050000    44K r-x--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806A000    4K rwx--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806B000    97672K rwx--  [ heap ]
D1693000    236K rwx-s-  [ shmid=0xe ]
D16D0000    4K rwx--  [ anon ]
D16E0000    740K r-x--  /lib/libc.so.1
D17A9000    24K rw---  /lib/libc.so.1
D17AF000    8K rw---  /lib/libc.so.1
D17C0000    24K rwx--  [ anon ]
D17CA000    132K r-x--  /lib/ld.so.1
D17FB000    4K rwx--  /lib/ld.so.1
D17FC000    8K rwx--  /lib/ld.so.1
```

► en solaris para sparc

```
00010000    56K read/exec   /export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002C000    8K read/write/exec  /export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002E000    97672K read/write/exec  [ heap ]
FF240000    240K read/write/exec/shared  [ shmid=0x191 ]
FF280000    664K read/exec   /usr/lib/libc.so.1
FF334000    40K read/write/exec  /usr/lib/libc.so.1
FF380000    16K read/exec   /usr/platform/sun4u/lib/libc_psr.so.1
FF3A0000    8K read/exec   /usr/lib/libdl.so.1
FF3B0000    160K read/exec   /usr/lib/ld.so.1
FF3E6000    8K read/write/exec  /usr/lib/ld.so.1
FF3E8000    8K read/write/exec  [ anon ]
FFBCC000    144K read/write/exec  [ stack ]
```

tras crear una zona de memoria compartida ...

► en linux con linkado estático

```
08048000    472K r-x--  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080be000      4K rw--- /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080bf000    144K rw---  [ anon ]
b2060000   236K rw-s-  [ shmid=0xf8019 ]
b209b000  97668K rw---  [ anon ]
b7ffc000      4K r-x--  [ anon ]
bf7dc000    156K rw---  [ stack ]
```

► en linux

```
08048000    36K r-x--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08051000      4K rw--- /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08052000   136K rw---  [ anon ]
b1ee2000   236K rw-s-  [ shmid=0x3c800f ]
b1f1d000  97664K rw---  [ anon ]
b7e7d000  1180K r-x--  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa4000     20K r---- /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa9000      8K rw--- /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fab000     12K rw---  [ anon ]
b7fb0000    16K rw---  [ anon ]
b7fb0000      4K r-x--  [ anon ]
b7fc0000    84K r-x--  /lib/ld-2.3.6.so
b7fd5000      8K rw--- /lib/ld-2.3.6.so
bf891000  148K rw---  [ stack ]
```

tras crear una zona de memoria compartida ...

► en opensolaris (ejecutable 32 bits)

08025000	140K	rwx--	[stack]
08050000	48K	r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806B000	4K	rwx--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806C000	97668K	rwx--	[heap]
FEDD4000	236K	rwx-	[shmid=0x25]
FEE10000	24K	rwx--	[anon]
FEE20000	4K	rwx--	[anon]
FEE30000	1292K	r-x--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF83000	28K	rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF8A000	8K	rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF90000	4K	rwx--	[anon]
FEFA0000	4K	rw---	[anon]
FEFB0000	4K	rw---	[anon]
FEFB0000	188K	r-x--	/lib/ld.so.1
FEFFB000	8K	rwx--	/lib/ld.so.1
FEFFD000	4K	rwx--	/lib/ld.so.1

► en opensolaris (ejecutable 64 bits)

0000000000400000	72K	r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
0000000000421000	4K	rw---	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
0000000000422000	97676K	rw---	[heap]
FFFFFD7FFF172000	244K	rwx-	[shmid=0x24]
FFFFFD7FFF1B0000	24K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1C0000	4K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1D0000	1664K	r-x--	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF370000	44K	rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF37B000	8K	rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF380000	4K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF390000	4K	rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3A0000	4K	rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3AA0000	320K	r-x--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FA0000	12K	rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FD0000	8K	rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFFDDA000	152K	rw---	[stack]

tras mapear un fichero de 152739840 bytes ...

► en solaris para x86

08024000	144K	rwx--	[stack]
08050000	44K	r-x--	/home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806A000	4K	rwx--	/home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806B000	97672K	rwx--	[heap]
C8400000	149160K	r----	dev:102,7 ino:29125
D1693000	236K	rwxs-	[shmid=0xe]
D16D0000	4K	rwx--	[anon]
D16E0000	740K	r-x--	/lib/libc.so.1
D17A9000	24K	rw---	/lib/libc.so.1
D17AF000	8K	rw---	/lib/libc.so.1
D17C0000	24K	rwx--	[anon]
D17CA000	132K	r-x--	/lib/ld.so.1
D17FB000	4K	rwx--	/lib/ld.so.1
D17FC000	8K	rwx--	/lib/ld.so.1

► en solaris para sparc

00010000	56K	read/exec	/export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002C000	8K	read/write/exec	/export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002E000	97672K	read/write/exec	[heap]
F6000000	149160K	read	dev:136,5 ino:74372
FF240000	240K	read/write/exec/shared	[shmid=0x191]
FF280000	664K	read/exec	/usr/lib/libc.so.1
FF334000	40K	read/write/exec	/usr/lib/libc.so.1
FF380000	16K	read/exec	/usr/platform/sun4u/lib/libc_psр.so.1
FF3A0000	8K	read/exec	/usr/lib/libdl.so.1
FF3B0000	160K	read/exec	/usr/lib/ld.so.1
FF3E6000	8K	read/write/exec	/usr/lib/ld.so.1
FF3E8000	8K	read/write/exec	[anon]
FFBCC000	144K	read/write/exec	[stack]

tras mapear un fichero de 152739840 bytes ...

► en linux con linkado estático

```
08048000    472K r-x--  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080be000     4K rw---  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080bf000   144K rw---  [ anon ]
a8eb6000 149160K r---- /home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
b2060000   236K rw-s-  [ shmid=0xf8019 ]
b209b000  97668K rw---  [ anon ]
b7ffc000     4K r-x--  [ anon ]
bf7dc000   156K rw---  [ stack ]
```

► en linux

```
08048000    36K r-x--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08051000     4K rw---  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08052000   136K rw---  [ anon ]
a8d38000 149160K r---- /home/antonio/so2tex/Practicas/fichero.tar
b1ee2000   236K rw-s-  [ shmid=0x3c800f ]
b1f1d000  97664K rw---  [ anon ]
b7e7d000  1180K r-x--  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa4000    20K r---- /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa9000     8K rw---  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fab000    12K rw---  [ anon ]
b7fb0000    16K rw---  [ anon ]
b7fb0000     4K r-x--  [ anon ]
b7fc0000    84K r-x--  /lib/ld-2.3.6.so
b7fd5000     8K rw---  /lib/ld-2.3.6.so
bf891000   148K rw---  [ stack ]
```

tras mapear un fichero de 152739840 bytes ...

► en opensolaris (ejecutable 32 bits)

Dirección	Tamaño	Permisos	Nombre/Fichero
08025000	140K	rwx--	[stack]
08050000	48K	r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806B000	4K	rwx--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806C000	97668K	rwx--	[heap]
F5C00000	149160K	r----	/export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
FEDD4000	236K	rwxs-	[shmid=0x25]
FEE10000	24K	rwx--	[anon]
FEE20000	4K	rwx--	[anon]
FEE30000	1292K	r-x--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF83000	28K	rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF8A000	8K	rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF90000	4K	rwx--	[anon]
FEFA0000	4K	rw---	[anon]
FEFB0000	4K	rw---	[anon]
FEFBC000	188K	r-x--	/lib/ld.so.1
FEFFB000	8K	rwx--	/lib/ld.so.1
FEFFD000	4K	rwx--	/lib/ld.so.1

tras mapear un fichero de 152739840 bytes ...

► en opensolaris (ejecutable 64 bits)

0000000000400000	72K	r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
0000000000421000	4K	rw---	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
0000000000422000	97676K	rw---	[heap]
FFFFFD7FFF5E00000	149160K	r----	/export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
FFFFFD7FFF172000	244K	rwx-	[shmid=0x24]
FFFFFD7FFF1B0000	24K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1C0000	4K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1D0000	1664K	r-x--	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF370000	44K	rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF37B000	8K	rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF380000	4K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF390000	4K	rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3A0000	4K	rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3AA0000	320K	r-x--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FA0000	12K	rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FD0000	8K	rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFFDDA000	152K	rw---	[stack]

tras crear otra zona de memoria compartida ...

► en solaris para x86

```
08024000    144K rwx--    [ stack ]
08050000     44K r-x--   /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806A000      4K rwx--   /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806B000    97672K rwx--    [ heap ]
C6800000    27920K rwx--    [ shmid=0xf ]
C8400000   149160K r----  dev:102,7 ino:29125
D1693000    236K rwx--    [ shmid=0xe ]
D16D0000      4K rwx--    [ anon ]
D16E0000    740K r-x--   /lib/libc.so.1
D17A9000     24K rw---  /lib/libc.so.1
D17AF000      8K rw---  /lib/libc.so.1
D17C0000    24K rwx--    [ anon ]
D17CA000    132K r-x--   /lib/ld.so.1
D17FB000      4K rwx--   /lib/ld.so.1
D17FC000      8K rwx--   /lib/ld.so.1
```

► en solaris para sparc

```
00010000    56K read/exec    /export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002C000     8K read/write/exec /export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002E000  97672K read/write/exec    [ heap ]
F6000000  149160K read      dev:136,5 ino:74372
FF1E0000   368K read/write/exec/shared [ shmid=0x2 ]
FF240000   240K read/write/exec/shared [ shmid=0x191 ]
FF280000   664K read/exec    /usr/lib/libc.so.1
FF334000   40K read/write/exec /usr/lib/libc.so.1
FF380000   16K read/exec    /usr/platform/sun4u/lib/libc_psr.so.1
FF3A0000     8K read/exec    /usr/lib/libdl.so.1
FF3B0000   160K read/exec    /usr/lib/ld.so.1
FF3E6000     8K read/write/exec /usr/lib/ld.so.1
FF3E8000     8K read/write/exec    [ anon ]
FFBCC000   144K read/write/exec    [ stack ]
```

tras crear otra zona de memoria compartida ...

► en linux con linkado estático

```
08048000    472K r-x--  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080be000     4K rw---  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080bf000    144K rw---  [ anon ]
a7372000   27920K rw-s-  [ shmid=0x11001a ]
a8eb6000  149160K r---- /home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
b2060000    236K rw-s-  [ shmid=0xf8019 ]
b209b000   97668K rw---  [ anon ]
b7ffc000     4K r-x--  [ anon ]
bf7dc000    156K rw---  [ stack ]
```

► en linux

```
08048000    36K r-x--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08051000     4K rw---  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08052000   136K rw---  [ anon ]
a71f4000   27920K rw-s-  [ shmid=0x3e0010 ]
a8d38000  149160K r---- /home/antonio/so2tex/Practicas/fichero.tar
b1ee2000    236K rw-s-  [ shmid=0x3c800f ]
b1f1d000   97664K rw---  [ anon ]
b7e7d000   1180K r-x--  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa4000    20K r---- /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa9000     8K rw---  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fab000    12K rw---  [ anon ]
b7fb0000    16K rw---  [ anon ]
b7fb0000     4K r-x--  [ anon ]
b7fc0000    84K r-x--  /lib/ld-2.3.6.so
b7fd5000     8K rw---  /lib/ld-2.3.6.so
bf891000   148K rw---  [ stack ]
```

tras crear otra zona de memoria compartida...

- ▶ en opensolaris (ejecutable 32 bits)

08025000	140K	rwx--	[stack]
08050000	48K	r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806B000	4K	rwx--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806C000	97668K	rwx--	[heap]
F4000000	27920K	rwxs-	[shmid=0x27]
F5C00000	149160K	r----	/export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
FEDD4000	236K	rwxs-	[shmid=0x25]
FEE10000	24K	rwx--	[anon]
FEE20000	4K	rwx--	[anon]
FEE30000	1292K	r-x--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF83000	28K	rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF8A000	8K	rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF90000	4K	rwx--	[anon]
FEFA0000	4K	rw---	[anon]
FEFB0000	4K	rw---	[anon]
FEFBC000	188K	r-x--	/lib/ld.so.1
FEFFB000	8K	rwx--	/lib/ld.so.1
FEFFD000	4K	rwx--	/lib/ld.so.1

tras crear otra zona de memoria compartida...

- ▶ en opensolaris (ejecutable 64 bits)

00000000000400000	72K r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
00000000000421000	4K rw---	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
00000000000422000	97676K rw---	[heap]
FFFFFD7FFF4200000	27928K rwx-	[shmid=0x26]
FFFFFD7FFF5E00000	149160K r----	/export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
FFFFFD7FFF172000	244K rwx-	[shmid=0x24]
FFFFFD7FFF1B0000	24K rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1C0000	4K rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1D0000	1664K r-x--	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF370000	44K rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF37B000	8K rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF380000	4K rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF390000	4K rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3A0000	4K rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3AA000	320K r-x--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FA000	12K rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FD000	8K rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFFDDA000	152K rw---	[stack]

tras mapear otra vez el fichero anterior ...

► en solaris para x86

08024000	144K	rwx--	[stack]
08050000	44K	r-x--	/home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806A000	4K	rwx--	/home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806B000	97672K	rwx--	[heap]
BD400000	149160K	r----	dev:102,7 ino:29125
C6800000	27920K	rwx-	[shmid=0xf]
C8400000	149160K	r----	dev:102,7 ino:29125
D1693000	236K	rwx-	[shmid=0xe]
D16D0000	4K	rwx--	[anon]
D16E0000	740K	r-x--	/lib/libc.so.1
D17A9000	24K	rw---	/lib/libc.so.1
D17AF000	8K	rw---	/lib/libc.so.1
D17C0000	24K	rwx--	[anon]
D17CA000	132K	r-x--	/lib/ld.so.1
D17FB000	4K	rwx--	/lib/ld.so.1
D17FC000	8K	rwx--	/lib/ld.so.1

► en solaris para sparc

00010000	56K	read/exec	/export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002C000	8K	read/write/exec	/export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002E000	97672K	read/write/exec	[heap]
ECC00000	149160K	read	dev:136,5 ino:74372
F6000000	149160K	read	dev:136,5 ino:74372
FF1E0000	368K	read/write/exec/shared	[shmid=0x2]
FF240000	240K	read/write/exec/shared	[shmid=0x191]
FF280000	664K	read/exec	/usr/lib/libc.so.1
FF334000	40K	read/write/exec	/usr/lib/libc.so.1
FF380000	16K	read/exec	/usr/platform/sun4u/lib/libc_psr.so.1
FF3A0000	8K	read/exec	/usr/lib/libdl.so.1
FF3B0000	160K	read/exec	/usr/lib/ld.so.1
FF3E6000	8K	read/write/exec	/usr/lib/ld.so.1
FF3E8000	8K	read/write/exec	[anon]
FFBCC000	144K	read/write/exec	[stack]

tras mapear otra vez el fichero anterior ...

► en en linux con linkado estático

```
08048000    472K r-x--  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080be000     4K rw---  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080bf000   144K rw---  [ anon ]
9e1c8000 149160K r---- /home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
a7372000 27920K rw-s-  [ shmid=0x11001a ]
a8eb6000 149160K r---- /home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
b2060000   236K rw-s-  [ shmid=0xf8019 ]
b209b000  97668K rw---  [ anon ]
b7ffc000      4K r-x--  [ anon ]
bf7dc000   156K rw---  [ stack ]
```

► en linux

```
08048000    36K r-x--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08051000     4K rw---  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08052000   136K rw---  [ anon ]
9e04a000 149160K r---- /home/antonio/so2tex/Practicas/fichero.tar
a71f4000 27920K rw-s-  [ shmid=0x3e0010 ]
a8d38000 149160K r---- /home/antonio/so2tex/Practicas/fichero.tar
b1ee2000   236K rw-s-  [ shmid=0x3c800f ]
b1fid000  97664K rw---  [ anon ]
b7e7d000 1180K r-x--  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa4000   20K r---- /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa9000    8K rw---  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fab000   12K rw---  [ anon ]
b7ffb000   16K rw---  [ anon ]
b7fbf000     4K r-x--  [ anon ]
b7fc0000   84K r-x--  /lib/ld-2.3.6.so
b7fd5000     8K rw---  /lib/ld-2.3.6.so
bf891000 148K rw---  [ stack ]
```

tras mapear otra vez el fichero anterior ...

- ▶ en opensolaris (ejecutable 32 bits)

```
08025000    140K rwx--  [ stack ]
08050000    48K r-x--  /export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806B000    4K rwx--  /export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806C000    97668K rwx--  [ heap ]
EAE00000  149160K r---- /export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
F4000000   27920K rwx--  [ shmid=0x27 ]
F5C00000  149160K r---- /export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
FEDD4000   236K rwx--  [ shmid=0x25 ]
FEE10000   24K rwx--  [ anon ]
FEE20000   4K rwx--  [ anon ]
FEE30000   1292K r-x-- /usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF83000   28K rwx-- /usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF8A000   8K rwx-- /usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF90000   4K rwx--  [ anon ]
FEFA0000   4K rw---  [ anon ]
FEFB0000   4K rw---  [ anon ]
FEFBC000   188K r-x-- /lib/ld.so.1
FEFFB000   8K rwx-- /lib/ld.so.1
FEFFD000   4K rwx-- /lib/ld.so.1
```

tras mapear otra vez el fichero anterior ...

- ▶ en opensolaris (ejecutable 64 bits)

00000000000400000	72K	r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
00000000000421000	4K	rw---	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
00000000000422000	97676K	rw---	[heap]
FFFFFD7FEB000000	149160K	r----	/export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
FFFFFD7FFF4200000	27928K	rwxs-	[shmid=0x26]
FFFFFD7FFF5E00000	149160K	r----	/export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
FFFFFD7FFF172000	244K	rwxs-	[shmid=0x24]
FFFFFD7FFF1B0000	24K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1C0000	4K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1D0000	1664K	r-x--	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF370000	44K	rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF37B000	8K	rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF380000	4K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF390000	4K	rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3A0000	4K	rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3AA0000	320K	r-x--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FA0000	12K	rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FD0000	8K	rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFFDDA000	152K	rw---	[stack]

tras ejecutar una función recursiva que asigna memoria un elevado número de veces ...

► en solaris para x86

```
07AEE000    5480K rwx--  [ stack ]
08050000    44K r-x--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806A000    4K rwx--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
0806B000  102752K rwx--  [ heap ]
BD400000  149160K r---- dev:102,7 ino:29125
C6800000  27920K rwx-s  [ shmid=0xf ]
C8400000  149160K r---- dev:102,7 ino:29125
D1685000    4K rwx-s  [ anon ]
D1693000    236K rwx-s  [ shmid=0xe ]
D16D0000    4K rwx--  [ anon ]
D16E0000    740K r-x--  /lib/libc.so.1
D17A9000    24K rw--- /lib/libc.so.1
D17AF000    8K rw--- /lib/libc.so.1
D17C0000    24K rwx--  [ anon ]
D17CA000   132K r-x--  /lib/ld.so.1
D17FB000    4K rwx--  /lib/ld.so.1
D17FC000    8K rwx--  /lib/ld.so.1
```

► en solaris para sparc

```
00010000    56K read/exec      /export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002C000     8K read/write/exec /export/home/afyanez/Practicas/a.out
0002E000  102752K read/write/exec  [ heap ]
ECC00000  149160K read        dev:136,5 ino:74372
F6000000  149160K read        dev:136,5 ino:74372
FF1E0000  368K read/write/exec/shared  [ shmid=0x2 ]
FF240000  240K read/write/exec/shared  [ shmid=0x191 ]
FF280000  664K read/exec       /usr/lib/libc.so.1
FF334000  40K read/write/exec   /usr/lib/libc.so.1
FF380000  16K read/exec       /usr/platform/sun4u/lib/libc_psr.so.1
FF3A0000  8K read/exec        /usr/lib/libdl.so.1
FF3B0000  160K read/exec      /usr/lib/ld.so.1
FF3E6000  8K read/write/exec  /usr/lib/ld.so.1
FF3E8000  8K read/write/exec  [ anon ]
FF5E6000  6184K read/write/exec [ stack ]
```

tras ejecutar una función recursiva que asigna memoria un elevado número de veces ...

► en en linux con linkado estático

```
08048000    472K r-x--  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080be000     4K rw---  /home/antonio/S02/Practicas/a.out
080bf000   144K rw---  [ anon ]
9e1c8000 149160K r---- /home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
a7372000 27920K rw-s-  [ shmid=0x11001a ]
a8eb6000 149160K r---- /home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
b2060000  236K rw-s-  [ shmid=0xf8019 ]
b209b000  97668K rw---  [ anon ]
b7ffc000     4K r-x--  [ anon ]
bf2a6000  5492K rw---  [ stack ]
```

► en linux

```
08048000    36K r-x--  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08051000     4K rw---  /home/antonio/so2tex/Practicas/a.out
08052000 5152K rw---  [ anon ]
9e04a000 149160K r---- /home/antonio/so2tex/Practicas/fichero.tar
a71f4000 27920K rw-s-  [ shmid=0x3e0010 ]
a8d38000 149160K r---- /home/antonio/so2tex/Practicas/fichero.tar
b1ee2000  236K rw-s-  [ shmid=0x3c800f ]
b1fid000  97664K rw---  [ anon ]
b7e7d000 1180K r-x--  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa4000   20K r---- /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fa9000    8K rw---  /lib/tls/i686/cmov/libc-2.3.6.so
b7fab000   12K rw---  [ anon ]
b7fb0000  16K rw---  [ anon ]
b7fb0000     4K r-x--  [ anon ]
b7fc0000  84K r-x--  /lib/ld-2.3.6.so
b7fd5000    8K rw---  /lib/ld-2.3.6.so
bf35b000  5484K rw---  [ stack ]
```

tras ejecutar una función recursiva que asigna memoria un elevado número de veces ...

- ▶ en opensolaris (ejecutable 32 bits)

07AEF000	5476K	rwx--	[stack]
08050000	48K	r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806B000	4K	rwx--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh32
0806C000	102748K	rwx--	[heap]
EAE00000	149160K	r----	/export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
F4000000	27920K	rwxs-	[shmid=0x27]
F5C00000	149160K	r----	/export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
FEDD4000	236K	rwxs-	[shmid=0x25]
FEE10000	24K	rwx--	[anon]
FEE20000	4K	rwx--	[anon]
FEE30000	1292K	r-x--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF83000	28K	rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF8A000	8K	rwx--	/usr/lib/libc/libc_hwcap1.so.1
FEF90000	4K	rwx--	[anon]
FEFA0000	4K	rw---	[anon]
FEFB0000	4K	rw---	[anon]
FEFBC000	188K	r-x--	/lib/ld.so.1
FEFFB000	8K	rwx--	/lib/ld.so.1
FEFFD000	4K	rwx--	/lib/ld.so.1

tras ejecutar una función recursiva que asigna memoria un elevado número de veces ...

- ▶ en opensolaris (ejecutable 64 bits)

00000000000400000	72K	r-x--	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
00000000000421000	4K	rw---	/export/home/antonio/S02/Practicas/sh64
00000000000422000	102844K	rw---	[heap]
FFFFFD7FEB000000	149160K	r----	/export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
FFFFFD7FFF4200000	27928K	rwxs-	[shmid=0x26]
FFFFFD7FFF5E00000	149160K	r----	/export/home/antonio/S02/Practicas/fichero.tar
FFFFFD7FFF172000	244K	rwxs-	[shmid=0x24]
FFFFFD7FFF1B0000	24K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1C0000	4K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF1D0000	1664K	r-x--	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF370000	44K	rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF37B000	8K	rw---	/lib/amd64/libc.so.1
FFFFFD7FFF380000	4K	rwx--	[anon]
FFFFFD7FFF390000	4K	rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3A0000	4K	rw---	[anon]
FFFFFD7FFF3AA0000	320K	r-x--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FA0000	12K	rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF3FD0000	8K	rwx--	/lib/amd64/ld.so.1
FFFFFD7FFF8A6000	5480K	rw---	[stack]

memoria en System V R4: estructura as

La información mas relevante en la estructura *as* es

- ▶ primer segmento (región) en el espacio de direcciones (`struct seg *a_segs`)
- ▶ último segmento referenciado (`struct seg *a_seglast`)
- ▶ tamaño espacio virtual (`size_t a_size`)
- ▶ memoria física usada (`size_t a_rss`)
- ▶ información traducción direcciones (hardware address translation) (`struct hat a_hat`)

Ejemplo struct as en OpenSolaris

```
struct as {
    kmutex_t a_contents; /* protect certain fields in the structure */
    uchar_t a_flags; /* as attributes */
    uchar_ta_vbits; /* used for collecting statistics */
    kcondvar_t a_cv; /* used by as_rangelock */
    structhat *a_hat; /* hat structure */
    structhrmstat *a_hrm; /* ref and mod bits */
    caddr_ta_userlimit; /* highest allowable address in this as */
    struct seg *a_seglast; /* last segment hit on the addr space */
    krwlock_t a_lock; /* protects segment related fields */
    size_ta_size; /* size of address space */
    struct seg *a_lastgap; /* last seg found by as_gap() w/ AS_HI (mmap) */
    struct seg *a_lastgaphl; /* last seg saved in as_gap() either for */
                           /* AS_HI or AS_LO used in as_addseg() */
    avl_tree_t a_segtree; /* segments in this address space. (AVL tree) */
    avl_tree_t a_wpage; /* watched pages (procfs) */
    uchar_ta_updatedir; /* mappings changed, rebuild a_objectdir */
    timespec_t a_updatetime; /* time when mappings last changed */
    vnode_t**a_objectdir; /* object directory (procfs) */
    size_ta_sizedir; /* size of object directory */
    struct as_callback *a_callbacks; /* callback list */
    void *a_xhat; /* list of xhat providers */
    proc_t*a_proc; /* back pointer to proc */
};
```

memoria en System V R4: estructura seg

La estructura *seg* describe los segmentos del espacio de direcciones del proceso

- ▶ dirección virtual comienzo del segmento (`addr_t s_base`)
- ▶ tamaño del segmento (`unsigned s_size`)
- ▶ referencia a la estructura *as* que contiene este segmento (`struct as *s_as`)
- ▶ punteros para mantener la lista de estructuras *seg* que configuran el espacio de direcciones del proceso (`struct seg *s_next,*s_prev`)
- ▶ array de punteros a las posibles operaciones sobre el segmento (`struct seg_ops *s_ops`)
- ▶ referencia a la estructura *segvn_data* con los detalles específicos de este segmento (`void *s_data`)

Ejemplo struct seg en OpenSolaris

```
struct seg {  
    caddr_ts_base;      /* base virtual address */  
    size_ts_size;       /* size in bytes */  
    uint_ts_szc;        /* max page size code */  
    uint_ts_flags;      /* flags for segment, see below */  
    structas *s_as;     /* containing address space */  
    avl_node_t s_tree; /* AVL tree links to segs in this as */  
    structseg_ops *s_ops; /* ops vector: see below */  
    void *s_data;       /* private data for instance */  
};
```

memoria en System V R4: estructura *segvn_data*

- ▶ la estructura *segvn_data*, accesible desde la estructura *seg* contiene los detalles específicos del segmento
 - ▶ protección del segmento (miembro `unsigned char prot`): indica qué accesos están permitidos al segmento (lectura escritura o ejecución)
 - ▶ protección de las páginas (miembro `unsigned char pageprot`): indica si deben comprobarse los bits de protección de cada página
 - ▶ indicación de si se ha reservado *swap* para este segmento `size_t swresv`
 - ▶ tipo de compartición del segmento (miembro `type: MAP_PRIVATE, MAP_SHARED`)
 - ▶ si el segmento es un segmento asociado a un *vnodo*, una referencia a dicho *vnodo*, así como el *offset*, figuran en esta estructura en los miembros `vp` y `offset`
 - ▶ si el segmento está formado por páginas anónimas la información relativa a dichas páginas esta accesible a través de `struct anon_map *amp`

Ejemplo struct segvn_data en OpenSolaris

```
typedef struct segvn_data {
    krwlock_t lock;          /* protect segvn_data and vpage array */
    kmutex_t segp_slock;     /* serialize insertions into seg_pcache */
    uchar_t pageprot;        /* true if per page protections present */
    uchar_t prot;             /* current segment prot if pageprot == 0 */
    uchar_t maxprot;          /* maximum segment protections */
    uchar_t type;              /* type of sharing done */
    u_offset_t offset;        /* starting offset of vnode for mapping */
    struct vnode *vp;          /* vnode that segment mapping is to */
    ulong_t anon_index;       /* starting index into anon_map anon array */
    struct anon_map *amp;      /* pointer to anon share structure, if needed */
    struct vpage *vpage;       /* per-page information, if needed */
    struct cred *cred;         /* mapping credentials */
    size_t swresv;             /* swap space reserved for this segment */
    uchar_t advice;            /* madvise flags for segment */
    uchar_t pageadvice;        /* true if per page advice set */
    ushort_t flags;             /* flags - from sys/mman.h */
    ssize_t softlockcnt;        /* # of pages SOFTLOCKED in seg */
    lgrp_mem_policy_info_t policy_info; /* memory allocation policy */
} segvn_data_t;
```

memoria en System V R4: estructura *anon_map*

- ▶ la estructura *anon_map* permite al sistema operativo encontrar las páginas asociadas a un segmento dado
- ▶ la estructura *anon_map* contiene, entre otras cosas)
 - ▶ un contador de referencias
 - ▶ el tamaño del espacio mapeado por dicha estructura
 - ▶ array de punteros a las estructuras que representan cada página
 - ▶ indicador de espacio de intercambio reservado
- ▶ se utiliza una estructura *anon* para cada página de un segmento constituido por páginas anónimas

memoria en System V R4: estructura *anon*

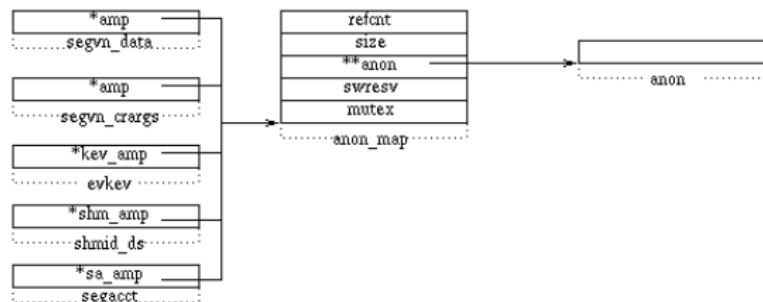
- ▶ en la estructura *anon_map* hay un array de punteros a estructuras *anon*. Elementos consecutivos de este array mapean bloques de direcciones virtuales consecutivas
- ▶ los elementos mas relevantes de la estructura *anon* son
 - ▶ contador de referencias int *an_refcnt*
 - ▶ referencia a la estructura *page* que describe la página struct *page *an_page*
 - ▶ puntero para mantener la lista de estructuras *anon* libres struct *anon *an_next*
 - ▶ puntero a la array de estructuras *anon* struct *anon *an_bap*

Ejemplo struct anon_map y struct anon en OpenSolaris

```
struct anon_map {  
    krwlock_t a_rwlock; /* protect anon_map and anon array */  
    size_t size; /* size in bytes mapped by the anon array */  
    struct anon_hdr *ahp; /* anon array header pointer, containing */  
                           /* anon pointer array(s) */  
    size_t swresv;       /* swap space reserved for this anon_map */  
    ulong_t refcnt;     /* reference count on this structure */  
    ushort_t a_szc;     /* max szc among shared processes */  
    void *locality;    /* lgroup locality info */  
    struct kshmid *a_sp; /* kshmid if amp backs sysV, or NULL */  
};  
  
struct anon {  
    struct vnode *an_vp; /* vnode of anon page */  
    struct vnode *an_pvp; /* vnode of physical backing store */  
    anoff_t an_off;      /* offset of anon page */  
    anoff_t an_poff;     /* offset in vnode */  
    struct anon *an_hash; /* hash table of anon slots */  
    int an_refcnt;       /* # of people sharing slot */  
};
```

Ejemplo struct anon_map en Unixware 7

```
struct anon_map{
    u_int refcnt;          /*reference count on this structure */
    u_size;                /* size in bytes mapped by the anon array */
    struct anon **anon;   /* pointer to an array of anon * pointers */
    u_int swresv;          /* swap space reserved for this anon_map */
    struct simplelock mutex; /* Multiprocessing lock for segment manipulation */
};
```



STRUCTURE `anon_map`

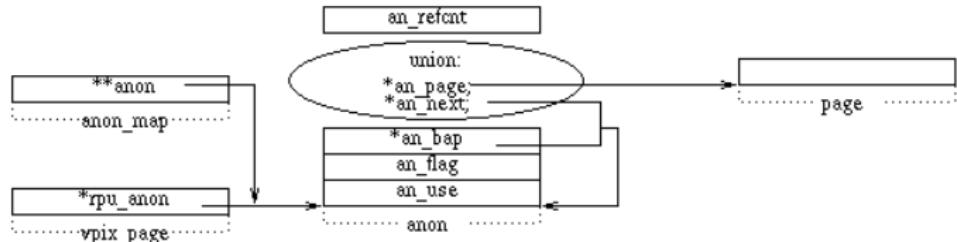
Ejemplo struct *anon_map* en OpenBSD

```
struct vm_amap {
    simple_lock_data_t am_l; /* simple lock [locks all vm_amap fields] */
    int am_ref;             /* reference count */
    int am_flags;           /* flags */
    int am_maxslot;         /* max # of slots allocated */
    int am_nslot;           /* # of slots currently in map ( <= maxslot) */
    int am_nused;           /* # of slots currently in use */
    int *am_slots;          /* contig array of active slots */
    int *am_bckptr;         /* back pointer array to am_slots */
    struct vm_anon **am_anon; /* array of anonymous pages */
#endif UVM_AMAP_PPREF
    int *am_ppref;          /* per page reference count (if !NULL) */
#endif
};
```

Ejemplo struct anon en Unixware 7

```
struct anon {
    u_int an_refcnt;           /* reference count */
    union {
        struct page *an_page; /* 'hint' to the real page */
        struct anon *an_next; /* free list pointer */
    } un;                      /* union of page and anon */
    struct anon *an_bap;       /* pointer to real anon */
    int an_flag;               /* an_flag values */
    int an_use;                /* used for debuggin */
};

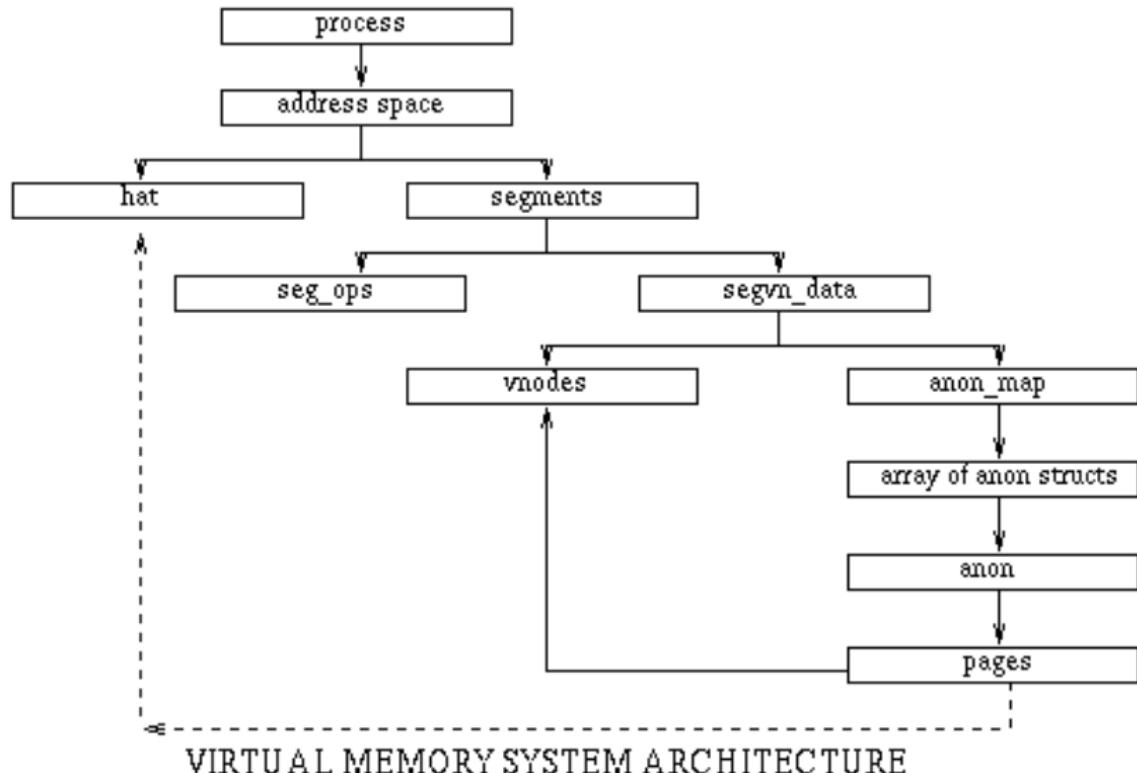

```



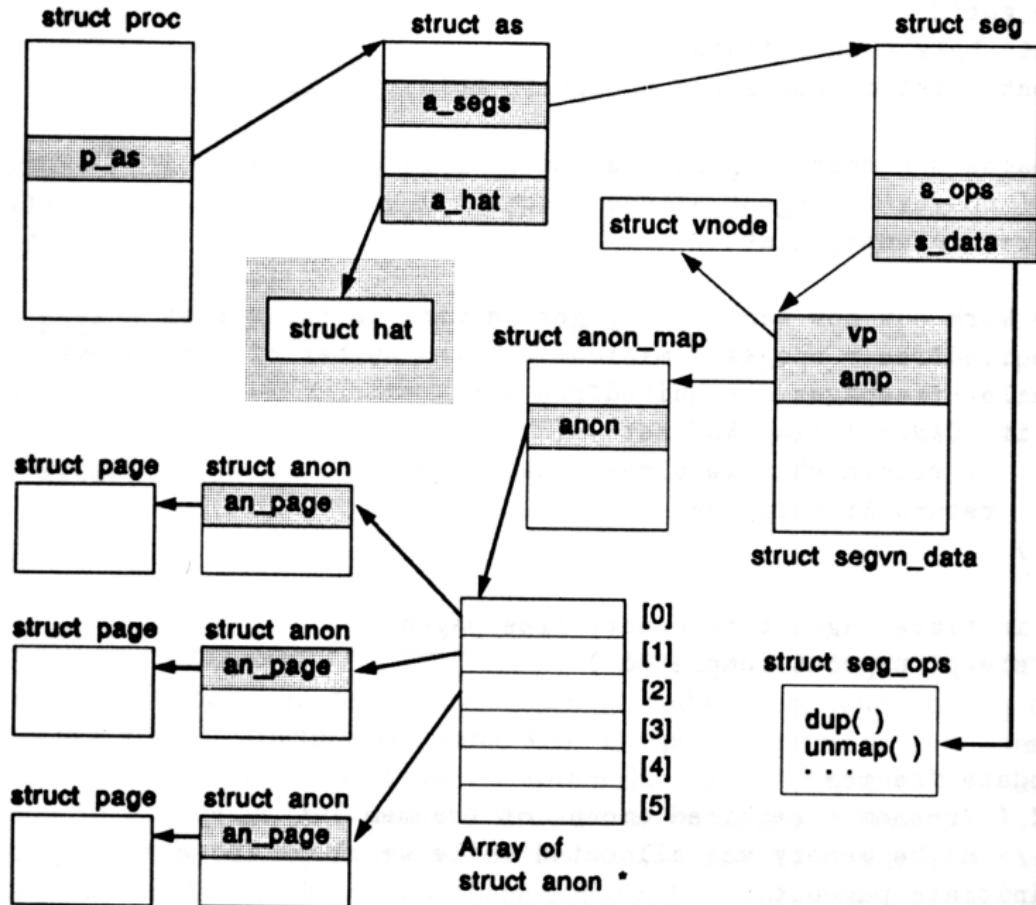
Structure anon

Ejemplo struct anon openBSD

```
struct vm_anon {
    int an_ref;                      /* reference count [an_lock] */
    simple_lock_data_t an_lock;      /* lock for an_ref */
    union {
        struct vm_anon *an_nxt; /* if on free list [afreelock] */
        struct vm_page *an_page; /* if in RAM [an_lock] */
    } u;
    int an_swslot;                  /* drum swap slot # (if != 0)
                                    [an_lock. also, it is ok to read
                                    an_swslot if we hold an_page PG_BUSY] */
};
```



VIRTUAL MEMORY SYSTEM ARCHITECTURE



Introducción

Espacio de direcciones de los procesos

Organización de la memoria física

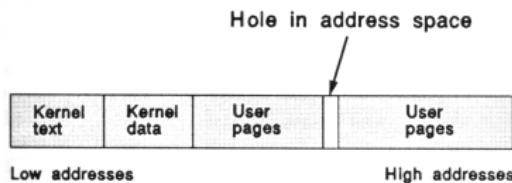
struct pageac

struct page

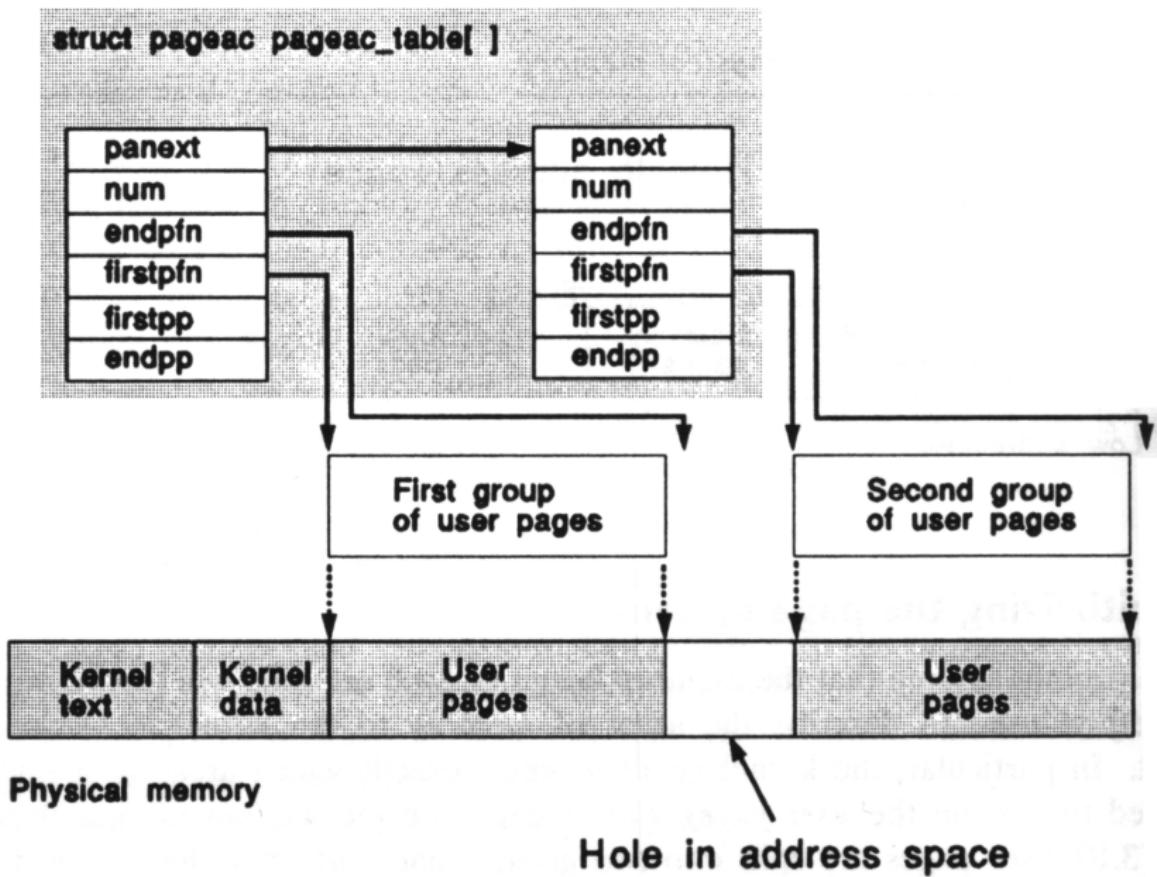
Robo de páginas e intercambio

memoria física

- ▶ la memoria física se utiliza
 - ▶ código del kernel
 - ▶ datos del kernel
 - ▶ datos dinámicos del kernel: en SVR4 muchas de las estructuras que en otras versiones eran un array, se asignan dinámicamente: p.e. las estructuras proc. (`kmem_alloc()`, `kmem_free()`)
 - ▶ páginas de usuario



- ▶ El código y los datos de kernel no se paginan.
- ▶ La disposición de la memoria física está descrita por un array de estructuras `page_ac` llamado `pageac_table[]`. (para una disposición de memoria como la de la página siguiente el array tendría dos elementos)



struct pageac

```
struct pageac{  
    struct pageac *panext; /*siguiente*/  
    unsigned num;        /*paginas controladas por esta tabla*/  
    unsigned firstpfn;  /*marco de la primera pagina en el area*/  
    unsigned endpfn;    /*ultimo +1*/  
    struct page *firstpp; /*puntero a la estructura page */  
                        /*de la primera pagina del area*/  
    struct page *endpp;  /*puntero a la ultima*/  
};  
                                /*firstpp +num*/
```

- ▶ Para cada página de la memoria física hay una estructura *page* en la memoria del kernel que contiene información de esa página.

struct page

La información contenida en la estructura *page* que describe cada página es la siguiente:

- ▶ **p_lock** página ocupada, hay una operación en curso
- ▶ **p_want** hay algún proceso en espera por esa página
- ▶ **p_free** está libre, en la FREELIST
- ▶ **p_intrans** pendiente de operación e/s. No puede ser hurtada al proceso
- ▶ **p_gone** el proceso la ha liberado pero todavía no esta en la FREELIST
- ▶ **p_mod,p_ref** copia de los bits de modificada y referenciada
- ▶ **p_pagein** debe traerse de memoria secundaria
- ▶ **p_age** usado por *paged*

struct page

- ▶ **p_vnode** si la página corresponde a código o un fichero mapeado, puntero al *inode* de este
- ▶ **p_hash** para encontrar rápidamente las páginas asociadas a un *vnode*
- ▶ **p_offset** *offset* en el *vnode*
- ▶ **p_next,p_prev** siguiente y anterior en la FREELIST
- ▶ **p_vpnext,p_vpprev** siguiente y anterior en la lista *vnode*
- ▶ **p_mapping** información de HAT
- ▶ **p_keepcont** procesos que usan esta página

struct page

- ▶ cada página puede estar en una de las siguientes listas
 - ▶ lista hash vnode: las páginas asociadas a un *vnode* se mantienen en una lista donde están encadenadas todas las asociadas a un *vnode* y en una lista *hash* para que en caso de fallo de página el acceso sea más rápido
 - ▶ FREE LIST: libres y que pueden ser asignadas a los procesos. Son puestas por el proceso de robo de páginas o por el kernel o cuando un proceso termina
 - ▶ cache list: como la FREE LIST, salvo que sus contenidos son válidos y pueden ser recuperadas. Son puestas por el proceso del robo de páginas
- ▶ las páginas de código o de un fichero mapeado tienen asociación con un *vnode*, son *vnode pages*. El sistema no les asigna intercambio
- ▶ las páginas que no tienen asociación con un *vnode* se llaman anónimas (p.e. datos y pila). Se asocian al *vnode* del dispositivo de intercambio.

Introducción

Espacio de direcciones de los procesos

Organización de la memoria física

Robo de páginas e intercambio

paged

sched

paged

- ▶ *paged* es el proceso que se encarga de *robar* páginas a los procesos
- ▶ la periodicidad con que se despierta depende de la cantidad de memoria libre en el sistema
 - ▶ si la memoria libre es mayor que el valor *lotsfree*, no se despierta
 - ▶ si la memoria libre es menor que *desfree*, *paged* se despierta con cada ciclo de reloj. Por defecto *desfree* suele valer 6.25% de la memoria física.
 - ▶ si la memoria libre esta comprendida entre *desfree* y *lotsfree*, *paged* se despierta 4 veces por segundo.

paged

- ▶ *paged* examina las páginas circularmente con 2 índices: *fronthand* y *backhand*
 - ▶ *fronthand*. Si la página examinada con este índice tiene el bit de referencia se lo quita, si no tiene el bit de referencia es liberada
 - ▶ *backhand*. Si la página examinada con este índice no tiene el bit de referencia es liberada
- ▶ las páginas que son referenciadas desde que se examinan con *fronthand* hasta que se examinan con *backhand* permanecen en memoria

paged

- ▶ el número de páginas que *paged* examina en cada ejecución tambien está controlado por unos parámetros
 - ▶ si la memoria libre es *lotsfree*, *paged* examina *slowscan* páginas cada vez
 - ▶ si la memoria libre es *desfree*, *paged* examina *fastscan* páginas cada vez
 - ▶ si la memoria libre esta comprendida entre *desfree* y *lotsfree* *paged* interpola linealmente entre *slowscan* y *fastscan* el número de páginas que tiene que examinar
- ▶ Cada vez que es liberada una página modificada es escrita a disco (dispositivo *swap*). el parámetro *maxpgio* limita el número de páginas que *paged* escribe a disco en cada ejecución

paged

RESUMIENDO

- ▶ la frecuencia con que se despierta es ejecuta *paged* depende de la cantidad de memoria libre en el sistema. Si mayor que *lotsfree* no se despierta, si menor que *desfree* se despierta con cada ciclo de reloj, en caso contrario 4 veces por segundo
- ▶ cada vez que se despierta *paged* escanea un número de páginas comprendido entre *slowscan* y *fastscan* dependiendo de la cantidad de memoria libre (comprendida entre *lotsfree* y *desfree*)
- ▶ las páginas que son referenciadas desde que son examinadas con *fronthand* hasta que se examinan con *backhand* permanecen en memoria
- ▶ *paged* vuelve a esperar cuando ya ha examinado *descan* páginas o ya ha hecho escribir a disco *maxpgio* páginas.
- ▶ *paged* se crea cuando el sistema arranca, tiene tipicamente el pid 2 y corre siempre en modo kernel

sched

```
bash-2.05$ ps -lp 0,2
```

F	S	UID	PID	PPID	C	PRI	NI	ADDR	SZ	WCHAN	TTY	TIME	CMD
19	T	0	0	0	0	0	SY	?	0	?	?	0:01	sched
19	S	0	2	0	0	0	SY	?	0	?	?	0:00	pageout

- ▶ Es posible que *paged* no pueda evitar la hiperpaginacion, en ese caso se utiliza el proceso *sched*, que tiene pid 0
- ▶ si la cantidad de memoria libre desciende por debajo de GPGSLO *paged* llama a *sched*
- ▶ *sched* selecciona utilizando la función `CL_SWAPOUT()` para seleccionar un proceso para intercambiar y libera todas las páginas de memoria asociadas a él. En la estructura *proc* del proceso indica que no es ejecutable para ser ejecutado
- ▶ cuando la cantidad de memoria libre supera GPGSLO se vuelve a ejecutar *sched* y utiliza `CL_SWAPIN()` para seleccionar un proceso para traer de nuevo a memoria
- ▶ los procesos en tiempo real no son nunca seleccionados, los procesos seleccionables son
 - ▶ los de menor prioridad
 - ▶ los que están en espera o parados