CIENCIA COGNITIVA - Práctica Efectos Primacía y Recencia
Alvaro Barreiro
Dept. Computación
Universidade da Coruña

El objetivo de esta práctica es constatar los efectos de primacía y recencia en la tareas de memoria *free recall*. Para ello se diseñará e implementará un programa que permita la realización de esta tarea y se estudiarán los resultados una vez efectuada la tarea con distintos sujetos.

Una vez que el sujeto indique el comienzo del experimento, se le mostrará una secuencia de quince letras (estímulo), cada una presentada durante un segundo. Inmediatamente después de esa fase de aprendizaje se presentará un panel con todas las letras del abecedario, en el que debe indicar las letras que corresponden a la secuencia mostrada en cualquier orden (fase de *test*). No se podrá marcar más de quince letras y cada letra solo se podrá marcar una vez. Una vez finalizada esta parte del test, el sujeto podrá indicar el inicio de otro ciclo aprendizaje-test y así hasta un total de 15 exposiciones. Una vez finalizado el experimento deberá mostrarse el porcentaje de acierto en el test de memoria (recall) en función del orden de los elementos en la lista, preferentemente de modo gráfico.

El programa permitirá cambiar las condiciones de la experimentación:

- admitirá al menos otro tipo de estímulo
- permitirá introducir un retardo (10 segundos o 30 segundos) entre la fase de aprendizaje y la fase de test
- permitirá cambiar el tiempo de presentación del estímulo (2 segundos o 3 segundos)

El programa registrará los datos de los sujetos garantizando la privacidad y permitiendo la realización de estudios transversales o longitudinales. La práctica se entregará en las horas de prácticas en el laboratorio asignado la semana del 22 al 26 de abril de 2002 y estarán presentes los 2 miembros del grupo de prácticas. Se acompañará un breve informe (máximo 10 hojas a 1 cara) que incluya al menos: a) objetivo de la práctica, b) diseño e implementación del programa, c) diseño y ejecución del experimento d) resultados comentados.